

Notice d'utilisation Conteur d'histoire Clementoni

1. Installation et Piles (Le point le plus important !)

Ce jouet est livré avec des **piles de démonstration**. Si le conteur s'arrête au bout de quelques secondes ou grésille, c'est normal.

- **Action** : Remplacez impérativement les piles par **3 piles neuves AA (LR6)** (et non des piles rechargeables qui ont parfois une tension trop faible pour ce jouet).
- **Interrupteur** : Il se trouve généralement au dos ou en dessous. Il a souvent 3 positions :
 - **OFF** (Éteint)
 - **TRY ME** (Mode démonstration - à ne pas laisser)
 - **ON** (Marche normale - assurez-vous d'être sur cette position).

2. Comment l'utiliser

L'utilisation est conçue pour être très simple (dès 3 ans) :

1. **Allumer** : Mettez l'interrupteur sur ON.
2. **Choisir l'histoire** : Tournez le **gros bouton rotatif (sélecteur)** pour placer la flèche en face du personnage Disney souhaité (ex: Simba pour le Roi Lion, Bambi, etc.).
3. **Écouter** : Appuyez sur le bouton **Lecture** (souvent au centre ou à côté du sélecteur) pour lancer l'histoire.
4. **Pause/Arrêt** : Appuyez à nouveau sur le bouton lecture pour mettre en pause ou changer d'histoire en tournant la molette.

3. Liste des 12 Histoires incluses

Le sélecteur vous permet d'accéder aux classiques suivants (d'environ 5 minutes chacun) :

- Le Roi Lion
- Pinocchio
- Blanche-Neige
- Les Aristochats
- Peter Pan
- Les 101 Dalmatiens
- La Belle et le Clochard
- Merlin l'Enchanteur
- Robin des Bois
- Bambi
- Le Livre de la Jungle
- Alice au Pays des Merveilles

Note : Contrairement aux conteuses type "Lunii", il n'est pas possible d'ajouter de nouvelles histoires ou de brancher un casque sur ce modèle Clementoni.

