

MEMO (1 o più giocatori)

Componenti: 48 Tessere Memo

Preparazione del gioco: Disporre su una superficie sufficientemente spaziosa tutte le tessere con la figura del personaggio rivolta verso il basso. Le tessere possono essere messe in qualunque ordine.

Svolgimento del gioco: Inizia il giocatore più piccolo. Il giocatore di turno scopre due tessere, girandole una dopo l'altra e le fa vedere anche agli altri giocatori. Si verificano due possibilità:

- 1) le due figure sono diverse: il giocatore le rimette al loro posto, coperte, e il turno passa al giocatore alla sua destra;
- 2) le due figure sono identiche: il giocatore le prende e le posiziona davanti a sé. Può continuare a scoprire tessere e ad impossessarsene finché continua a trovare coppie di figure, altrimenti il turno passa al giocatore successivo.

Fine del gioco: terminate le tessere, il giocatore che è riuscito a trovare il maggior numero di tessere con coppie di figure uguali è il vincitore.

MEMO (1 ou plusieurs joueurs)

Contenu: 48 fiches mémo

Préparation du jeu: Placer toutes les cartes retournées, l'image du personnage non visible, sur une surface assez grande en les mélangeant.

Règle du jeu: C'est le joueur le plus jeune qui commence à jouer. Le joueur dont c'est le tour découvre, en les retournant les unes après les autres, deux cartes et les montre aux autres joueurs.

Il y a alors deux possibilités: les deux images sont différentes. Le joueur les remet à leur place, retournées vers la table, et le tour passe au joueur qui se trouve à sa droite. Les deux images sont identiques. Le joueur les prend et les place devant lui.

Il peut continuer à regarder des cartes et à en prendre possession tant qu'il continue à trouver deux images identiques, sinon le jeu passe au joueur suivant.

But du jeu: Quand les cartes sont terminées, c'est le joueur qui a réussi à trouver le plus grand nombre de cartes avec deux images identiques qui gagne.

MEMO (1 o varios jugadores)

Contenido: 48 fichas de memoria

Preparación del juego: Colocarlas sobre una superficie bastante espaciosa con la figura del personaje boca abajo. Las fichas se pueden colocar en el orden que se desee.

Desarrollo del juego: Empieza el jugador de menor edad; éste descubre una a una dos fichas y las enseña a los demás jugadores. Existen dos posibilidades: si las dos figuras son diferentes, el jugador las vuelve a colocar boca abajo donde estaban y el turno pasa al jugador que tiene a su derecha; si por el contrario las dos figuras son iguales, el jugador las coge y las conserva delante de él.

Puede seguir descubriendo más fichas, siempre de dos en dos, mientras siga encontrando figuras iguales. Si no es así, el turno pasa al siguiente jugador.

Final del juego: Una vez que se han terminado las fichas, el jugador que haya logrado descubrir más fichas con las figuras iguales, gana la partida.

MEMO (ein oder mehr Spieler)

Inhalt: 48 Bildkarten (24 Kartenpaare)

Spielvorbereitung: Die Karten auf einer entsprechend großen Fläche mit dem Bild nach unten auslegen. Die Karten können beliebig angeordnet werden.

Spielverlauf: Der jüngste Spieler fängt an. Der Spieler, der an der Reihe ist, deckt nacheinander